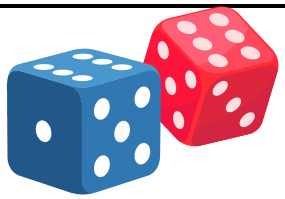
BUMP

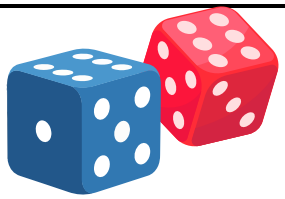
Player one's turns	Player two's turns

	2	3
4	5	6
7	8	9
10	11	12



BUMP

Player one's turns	Player two's turns

	2	3
4	5	6
7	8	9
10	11	12



Rules
Bump game

You need 2 dice, 2 pens (2 differents colours).
You need a recording grid.

Player 1 rolls the dice, add the dices numbers together and cross off the total. He makes a mark to keep track of his turn.
Player 2 rolls the dices and marks his total with a different colour.
If you roll a total and the spot and the spot has already been taken by the other player, you can bump it off and put your own colour.
Keep playing until each player has had 10 turns.

The player with the most numbers crossed out is the winner.

Règles
Bump game

2 joueurs.
Il faut :

- 2 dés
- 2 feutres effaçables de couleurs différentes.
- Une grille de jeu plastifiée.

Chaque joueur choisit une couleur.
Le joueur 1 lance les dés, il additionne les nombres et fait une croix sur la case correspondante. Il fait aussi un bâton dans sa case au-dessus pour marquer son tour.
Le joueur 2 lance les dés et coche la case correspondante d'une couleur différente.
Si le total correspond à une case déjà occupée : "bump" = tu prends la place de l'autre joueur.
Continuez de jouer jusqu'à ce que chaque joueur lance 10 fois les dés.

Le joueur avec le plus de croix dans sa couleur a gagné.